

Dienstag, 3. Dezember: Workshops

11:00 - 18:00

Testgetriebene Entwicklung von iOS-Apps mit Swift

Dominik Hauser
Rocket Apes

Cross-Plattform-Entwicklung für iPadOS und macOS

Ralf Ebert

Mittwoch, 4. Dezember: Konferenz

Raum Baden

Raum Fidelitas

Raum Kraichgau

08:00 - 09:00

Registrierung

09:00 - 09:15

Eröffnung

09:15 - 10:00

Keynote: Lessons Learned from the App Store

Phillip Shoemaker
Identity.com

Raum Baden

10:00

Kaffeepause

10:30 - 11:45

CryptoKit in der Praxis

Klaus Rodewig

Raum Baden

Cross-Plattform 2020

Thomas Künne
Mathema

Raum Fidelitas

Wenn der Release-Train einmal rollt ...

Max Seelemann
Ulysses

Raum Kraichgau

12:00 - 12:45

Sign In With Apple – sicher, schnell und einfach zum neuen Account

Stefan Herold

ioki

Raum Baden

Shipping a Mac Catalyst App: The Good, the Bad and the Ugly

Peter Steinberger

PSPDFKit

Raum Fidelitas

Native Entwicklung für mehrere Plattformen mit einem Quelltext: Warum ist das wichtig? (Sponsor Talk)

Matthias Eißing

Embarcadero

Raum Kraichgau

12:45

Mittagspause

14:00 - 14:45

Plattformübergreifende User Interfaces erstellen mit SwiftUI

Thomas Sillmann

Freiberufler

Raum Baden

Cross-Plattform, ohne sich zu verbiegen (Sponsor Talk)

Stephan Schäfer

4D Deutschland

Raum Fidelitas

Gefangen im "Walled Garden"

Frank Illenberger

ProjectWizards

Raum Kraichgau

15:00 - 15:45

Schätzungen in der agilen Softwareentwicklung – zwischen Glaskugel und festem Release-Datum

Nelli Hergenröther

Evenly

Raum Baden

Testgetriebene Entwicklung von iOS-Apps mit Swift

Dominik Hauser

Rocket Apes

Raum Fidelitas

Framework-Evolution von NeXTstep bis SwiftUI: Was und wieso nicht?

Marcel Weiher

metaobject

Raum Kraichgau

15:45

Kaffeepause

16:15 - 17:00

Asynchron programmieren mit RxSwift

Mattes Wieben

Raum Baden

Releasing a Mac Catalyst App on Day 1: Dreams vs Reality

Perjan Duro

MoneyCoach

Raum Fidelitas

Native watchOS Companion Apps für Unity-Projekte

Gero Gerber

apptects

Raum Kraichgau

17:15 - 18:00

CI/CD für iOS-Projekte

Sebastian Messingfeld

inovex

Raum Baden

Rezepte für erfolgreiche Augmented Reality

Peter Kolski

BetaRoom

Raum Fidelitas

It's All about the Domain, Honey – Saubere Architektur durch DDD

Henning Schwentner

WPS – Workplace Solutions

Raum Kraichgau

ab 18:00

Thematische und Get-together

Donnerstag, 5. Dezember: Konferenz

08:00

Einlass

08:45 - 10:00

Concurrency in iOS

Jan Kaltoun
STRV

Raum Baden

Zum Stand von Server-Side Swift

Normen Wohnner
ilume Informatik

Raum Fidelitas

Make trifft Mac & i: Programmierung von Mikrocontrollern am Mac

Richard Kurz
Freiberufler

Raum Kraichgau

10:00

Kaffeepause

10:30 - 11:15

Schwere Typen – elementare Swift-Konzepte leicht gemacht

Nikolaj Schumacher
JetBrains

Raum Baden

Willkommen NFC!

Björn Lindner
EnBW Energie Baden-Württemberg

Raum Kraichgau

Point of Hoodie auf iOS-Apps

Sven Faßbender
modzero

Raum Fidelitas

11:30 - 12:15

Rapid Application Development mit SwiftUI und Firebase

Peter Friese
Google

Raum Baden

Was Vorstände als App haben wollen

Bernd Braun
Braun.Social

Raum Fidelitas

Progressive Web Apps: Cross-Plattform-Apps über iOS und macOS hinaus

Christian Liebel
Thinkecture

Raum Kraichgau

12:15

Mittagspause

13:15 - 14:00

A New Paradigm for New Realities

Andy Abgottspon
Hazu

Raum Baden

14:15 - 15:00

Über gutes und schlechtes UI-Design

Atilla Taskiran

Raum Baden

MapKit für Fortgeschrittene: Große Datenmengen dynamisch laden und anzeigen

Sabine Geithner

Mercedes-Benz.io

Raum Fidelitas

Augmented Reality Next Level: RealityKit

Björn Lindner

EnBW Energie Baden-Württemberg

Raum Kraichgau

15:00

Kaffeepause

15:30 - 16:15

SwiftUI und Combine: Game Changer – nicht nur in der UI-Entwicklung

Simon Hartmann & Andreas Lang

EnBW Energie Baden-Württemberg, andrena objects

Raum Baden

Vom Code zum Testflight – Best Practices für iOS CI/CD

Thorsten Stark

TBO

Raum Fidelitas

Was tun, wenn's richtig knallt? Umgang mit IT-Sicherheitsvorfällen im Datenschutz

Joerg Heidrich

Heise Medien

Raum Kraichgau

16:30 - 17:15

Von der ungeliebten Krücke zum vollwertigen Produkt – wie wir Merlin Project auf das iPad gebracht haben

Kai Brüning

ProjectWizards

Raum Baden

Businesslogik plattformunabhängig entwickeln mit Go

Marco Feltmann

Star Finanz

Raum Fidelitas